|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1: Jessé Albo Trevisan de Souza | N°: 13 |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO: |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO:  uma Loja de Facil acesso para o usuario adquirir produtos em uma plataforma de jogos | **Detalhe aqui qual o que deve ser solucionado** |
| Formulários: Login, Cadastro de usuários, Carrinho de Comprase e Informações de Pagamento | **Quantos formulários de coleta de dados você acredita que o seu projeto deve ter?** |
| Tabelas no BD: Tabela de usuários e carrinho de compra do usuario | **Considerando os formulários de coletas, quantas as tabelas você acredita que devem ser criadas no BD e quais são elas?** |
| Relatórios: Relatório de uso de aplicativo | **Os relatórios (São apresentados no formato de relatório simples, carrinho de compra ou agenda individual/pessoal).** |
| Outros:  Oferecer recursos de personalização da experiência do usuário | **Informações que você considera relevante.** |